

# Tävlingsvillkor Troxer Cup

- 1. Tävlingen** spelas under två vardagar på hösten där max 36 spelare delas in i lag Europa och lag USA. Lagen möter varandra i en Ryder Cup lik tävling.
- 2. Lagindelning** görs av lagkaptenerna senast 3 dagar innan tävlingens start. Vid lagindelningen gäller att föregående års vinnarlag är ograverat så långt det är möjligt. Om det saknas spelare från föregående års vinnarlag väljs de från anmälningslistan efter det att utmanarlaget valt lika många spelare plus en som vinnarlaget har. Därefter väljer lagen varannan spelare från anmälningslistan till dess att lagen är kompletta. Lagindelningen meddelas spelarna via e-post.
- 3. Klädsel** för lag Europa är vit (ljus) tröja/jacka och för USA svart (mörk).
- 4. Rätt att delta** har herrar 50+ från Troxhammars GK.
- 5. Spelformen** är matchspel i fyrboll, foursome och singel. Dag 1 spelas fyrboll och foursome på 12-hålsbanan och dag 2 singlarna på 18-hålsbanan.
- 6. Anmälan** sker i Min Golf och anmälan kan ske från att tävlingen lagts upp i april fram till 3 dagar innan tävlingens start. Vid överanmälan gäller anmälningsordning.
- 7. Startordningen** skapas dagen innan respektive deltävlings start. Före dag 1 lämnar lagkaptenerna in vilka par som skall representera Europa respektive USA i fyrboll och foursome. Paren numreras och tävlingsledaren sätter ihop matcherna i nummerordning. Till singlarna lämnar lagkaptenerna in sin lista efter tävlingen dag 1. Udda nummer sätts på de 9 spelare som har lägst handicap och jämna nummer på de 9 som har högst handicap. Tävlingsledaren sätter ihop singelmatcherna i nummerordning.
- 8. Startlista** finns i GIT senast 18.00 dagen innan spel och anslås på klubben 1 timme innan tävlingens start.
- 9. Starttid** för fyrbollen är kanonstart 10.00 och för foursome kanonstart 14.00. Singlarna dag 2 startas med löpande start från 09:00
- 10. Tee 29** på 12-hålsbanan och 51 på 18-hålsbanan gäller för samtliga spelare.
- 11. Handicap** beräknas enligt nedan. Slagen tas ut på hålen med lägst index som finns på scorekortet.  
Fyrboll – vardera spelaren får tillgodoräkna sig 90 % av sitt spelhandicap som därefter avrundas till närmaste heltal. Det finns angivet på scorekortet. Den spelare som har lägst reducerat spelhandicap i bollen över 12 hål spelar på scratch. De övriga drar ifrån dennes spelhandicap från sitt eget och får fram sitt spelhandicap i fyrbollen.  
Foursome - Det par med lägst sammanlagda spelhandicap över 12-hål spelar på scratch och det andra paret spelar på skillnaden mellan spelhandicapen delat med 2 ev. upphöjt till närmaste heltal.  
Singel – den spelare som har lägst spelhandicap spelar på scratch och den andre på skillnaden mellan spelhandicapen.
- 12. Poängfördelning** är 1 poäng för vunnen match, 0,5 poäng för oavgjord match och 0 poäng för förlorad match.
- 13. Vinnare** är det lag som fått flest poäng. Vid likar resultat behålles pokalen av det lag som vann året innan.